

MCZP.411.2.2024

Opole, 12 kwietnia 2024 r.

REGULAMIN

Piastowskiego Turnieju Terenowego o Puchar Marszałka Województwa Opolskiego

II edycja

Opole, 22 maja 2024 r.

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Organizatorem II Piastowskiego Turnieju Terenowego w Opolu (dalej w skrócie zwanym „Turniejem”) jest Muzeum Czynu Powstańczego w Górze św. Anny – oddział Muzeum Śląska Opolskiego w Opolu.
2. Celem Turnieju jest:
 - a. pogłębianie wiedzy na temat lokalnej historii, w szczególności zdobywanie i pogłębianie wiedzy o historii i kulturze miasta Opole,
 - b. doskonalenie umiejętności posługiwania się mapą i orientowania w terenie,
 - c. kształtowanie umiejętności współpracy w grupie.
3. Turniej ma charakter regionalny i jest skierowany do uczniów szkół podstawowych z terenu województwa opolskiego.
- 4. Turniej odbędzie się dnia 22 maja 2024 r. (środa).**
5. Turniej rozpocznie się **o godz. 10⁰⁰** w Muzeum Śląska Opolskiego w Opolu (ul. Mały Rynek 7).
6. Rozstrzygnięcie i zakończenie Turnieju odbędzie się w Muzeum Śląska Opolskiego w Opolu (ul. Mały Rynek 7).

§ 2

Zasady udziału w Turnieju

1. Udział w Turnieju jest dobrowolny i bezpłatny.
2. Uczestnicy biorą udział w Turnieju drużynowo. Każda szkoła może zgłosić do Turnieju dowolną ilość drużyn 3-osobowych.
3. W skład drużyn mogą wchodzić uczniowie klas V i/lub VI szkół podstawowych.
4. W Turnieju wziąć udział może 15 zespołów (45 uczestników). O przyjęciu do Turnieju decyduje kolejność zgłoszeń.
5. Zgłoszenie uczestnictwa odbywa się poprzez czytelne wypełnienie:
 - Karty zgłoszeniowej (załącznik nr 1)
 - Zgody na przetwarzanie danych osobowych (załącznik nr 2)oraz przesłanie ich na adres e-mail: oddzial@muzeum.opole.pl w nieprzekraczalnym terminie, tj. **do dnia 15 maja 2024 r. (środa)**.
6. W przypadku zmian w składzie drużyny należy przesłać informację pisemną najpóźniej dwa dni przed datą Turnieju na w/w adres e-mail.

§ 3

Przebieg Turnieju

1. Turniej rozgrywany jest w godzinach nauki szkolnej. Harmonogram przebiegu Turnieju (godziny orientacyjne):
10⁰⁰ rozpoczęcie Turnieju, przywitanie i zaznajomienie z zasadami Turnieju, przypomnienie regulaminu, wpis na listę obecności
10¹⁵ wyjście pierwszej drużyny w trasę
10¹⁵-13⁰⁰ przejście trasy przez wszystkich uczestników
13⁰⁰-14⁰⁰ praca komisji, podliczanie punktów
13⁰⁰-14⁰⁰ poczęstunek
14⁰⁰ ogłoszenie wyników i rozdanie nagród
14³⁰ przewidywane zakończenie imprezy
2. Grupy biorące udział w Turnieju otrzymują pakiet startowy składający się z: mapy z zaznaczoną trasą oraz karty pracy.
3. Każda grupa porusza się po trasie pod opieką swojego nauczyciela/opiekuna. Nauczyciel jest odpowiedzialny za bezpieczeństwo uczniów znajdujących się pod jego opieką podczas trwania całego Turnieju.
4. Kolejność wyjścia uczestników w teren jest ustalana zgodnie z kolejnością napływu zgłoszeń do Turnieju.
5. Grupy opuszczają miejsce startu w odstępach czasowych (5-7 min.).
6. Godzina wyjścia w trasę i powrotu będzie wpisywana na kartach pracy przez przedstawiciela Organizatora.
7. Grupy poruszają się po trasie w kolejności oznaczonej na mapie.
8. Na trasie znajdować się będą punkty kontrolne, w których umieszczone będą karty z kodami QR. Po zeskanowaniu kodu QR uczniowie poznają zadanie, które będą musieli rozwiązać. Rozwiązania zadań należy wpisać do otrzymanej karty pracy.
9. Zadania dotyczyć będą historii Opola, jego zabytków i kultury. W zamierzeniu Organizatora uczestnicy Turnieju mają poszerzyć swoją wiedzę o mieście w trakcie wydarzenia. Zadania skonstruowane będą w sposób umożliwiający ich rozwiązanie bez wcześniejszego przygotowania teoretycznego.
10. Zadania rozwiązywane są wyłącznie przez uczniów. Opiekunom poszczególnych drużyn zabrania się włączania w rozwiązywanie zadań i podpowiadania.
11. Drużyna pod opieką nauczyciela musi posiadać: apteczkę, obuwie i ubiór turystyczny dostosowany do warunków pogodowych.

§ 4

Nagrody i wyróżnienia

1. O zajętych przez drużyny biorące udział w Turnieju miejscach decyduje ilość uzyskanych punktów, a w razie równej ilości punktów czas przejścia trasy.
2. Drużyna, która zajęła pierwsze miejsce otrzymuje dla swojej szkoły jako drużyna zwycięska Puchar Marszałka Województwa Opolskiego.
3. W Turnieju zostaną przyznane nagrody rzeczowe za I, II i III miejsce dla poszczególnych członków drużyny.
4. Wszyscy uczestnicy Turnieju otrzymają dyplomy i pakiety upominkowe.

§ 5

Postanowienia końcowe

1. Uczestnicy Turnieju dojeżdżają do miejsca Turnieju na własny koszt.
2. Reprezentacje szkół przyjeżdżają pod opieką nauczyciela/opiekuna.
3. W przypadku nie pojawienia się jednej z drużyn do godziny 10³⁰, przy jednoczesnym braku kontaktu, zostaje ona wykluczona z Turnieju.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo uczestników w czasie dojazdu do miejsca Turnieju i w czasie jego trwania oraz w czasie powrotu uczestników do szkół. Odpowiedzialność za bezpieczeństwo uczestników ponoszą osoby wyznaczone przez szkoły.
5. Organizator nie bierze na siebie odpowiedzialności za rzeczy zagubione, szkody osobowe, rzeczowe i majątkowe, które wystąpią przed, w trakcie lub po zakończeniu Turnieju.
6. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody spowodowane przez uczestników Turnieju.
7. Turniej rozegrany zostanie bez względu na warunki atmosferyczne.
8. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany Regulaminu Turnieju.
9. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany terminu rozegrania Turnieju.
10. Sytuacje nieobjęte niniejszym Regulaminem rozstrzyga Organizator.
11. Uczestnicy Turnieju zobligowani są do wejścia na stronę internetową: www.muzeum.opole.pl w celu monitorowania wszelkich informacji dotyczących przebiegu Turnieju. W razie pytań lub wątpliwości zachęcamy do kontaktu z Organizatorem pod numerem telefonu 77 461 54 66 lub mailowo pod adresem: oddzial@muzeum.opole.pl lub k.szawan@muzeum.opole.pl.